Глава 762  
  
  
  
Эпилог: Солнце восходит  
\* \* \*  
Примечание автора: В названии нет скрытого смысла, правда.  
К мифической фоновой музыке для казни это не имеет никакого отношения, правда.  
◆  
  
Я дико устал. Но если расслаблюсь, губы тут же расплывутся в улыбке… от усталости и восторга.  
Одиночное убийство «Алого Шрама»… нет, если бы не помощь того незнакомца, результат мог быть иным, так что это соло + один ассист. Достижение, достойное называться подвигом, и воспоминание, от которого не грех похихикать. Имени незнакомца я совершенно не видел, так что и вспомнить не могу.  
  
Но дроп с соло-убийства… выпал просто охренеть как много. Столько, что хватило бы на полный комплект, от оружия до брони.  
Впрочем, удовольствие отложим на потом. Я ведь затеял драку с «Алым Шрамом» не ради материалов в первую очередь. Восстановить утраченный Дух Ворпала, переключиться, и только тогда я наконец смогу стоять перед этой дверью.  
  
— Контрактор(Мастер)… прошу прощения, мой(я) интеллект не смог…  
  
— Сайна, интеллект — это не то, что нужно проявлять гибко, когда надо и не надо.  
  
Иногда нужно действовать решительно, то есть динамично входить(энтри)!!  
  
— Железный кулак — вместо стука!!  
  
\*Хрясь!!\*  
  
Разбиваю дверную ручку ударом и вышибаю ногой деревянную доску, больше не способную выполнять функцию замка. В комнате застыло привидение в белой простыне… Привидение в белой простыне?! Они и на Новом Континенте водятся?.. Ладно, шутки в сторону, делаю шаг к Виэмп.  
  
— Н-не подходи!  
  
— А вот и подойду. И Сайна, спустись вниз и извинись перед хозяином… скажи, что я потом всё разом оплачу.  
  
— …Поняла:  
  
Не то чтобы я от неё избавляюсь, но первоклассный специалист не забывает о внимательности даже в разгар событий. Это обязательное условие для хилера.  
  
— …………  
  
— Не хочу… больше не хочу…  
  
Привидение в белой простыне номер два, похоже, окончательно сломалось, разбилось в пыль и развеялось по ветру. Оболочка у неё — красотка(оболочка), так что, может, и есть спрос в узких кругах, но вид у неё довольно жалкий.  
  
— …Ви…  
  
— Почему! Почему ты дал Сэмми-тян умереть?!  
  
— …………  
  
— Ты же был там…! Почему…?! Зачем, Сэмми-тян… ты меня бросила…?!  
  
Заполнить дыру в сердце, образовавшуюся от потери дорогого существа, нелегко. А если туда ещё и влить боль от предательства того, кому верил, то каковы же будут страдания?  
Плачет ли она, злится ли, проклинает ли… или всё это перемешано в фарш и слеплено в иссиня-чёрный комок эмоций — её крик разносится по комнате.  
  
Но мой взгляд прикован не к этому.  
  
— …Йоу, как ты?  
  
Её не было видно за Виэмп, но на полу безвольно лежала одна змея.  
Ну, разумеется, это не Сэмми-тян-сан, размером она чуть меньше реальной анаконды… то есть, по меркам этого мира, маленькая змея, которую можно отнести к категории «сверхмалых».  
  
─── Сменим тему. Лично я считаю, что во всём мире нет существа с большим «опытом», чем геймер.  
Побеждать всех, от мелких негодяев до великих владык демонов, спасать отдельных личностей и целые миры, и бродить по бесконечно создаваемым мирам, пока хватает человеческого воображения… Некоторые смеются, мол, всего лишь игра, но тогда возникает вопрос: а ты хоть раз в жизни сражался с драконом в реальности уровня полного погружения VR?  
  
Стало быть, геймер — это тот, кто видел столько трагедий и комедий, сколько игр прошёл. Змея, находящаяся на грани смерти, принесла это(…) к Виэмп… Понятно, ролевая игра.  
  
— Не знаю, понимаешь ли ты слова, но спасибо, что специально нашла и принесла.  
  
Так смотришь — довольно потрёпанная маска. Но с ней у меня самые долгие отношения. Я уж смирился, что потерял её… хотя, если бы и не нашлась, то ничего страшного, разве что немного расстроился бы, но раз вернулась — то я рад.  
Но важно не это… а то, что эта змея, вероятно, сородич другой Голдины, специально принесла мою «Маску птицы с прямым взглядом» сюда. Испокон веков сожаления на смертном одре бывают двух видов.  
  
Либо «не хочу умирать», либо «умереть не могу, пока не…».  
  
И сожаление этой змеи — второго типа… Значит, ролевая игра, которой нужно ответить, определена.  
  
— И… не бойся, моя ноша гораздо тяжелее, чем кажется. Я и твою долю понесу.  
  
Ответа нет. Не потому, что змея не может говорить… а потому, что змея, принёсшая мою птичью маску, уже рассыпалась на части, как та белая змея тогда.  
  
— ………Ну вот.  
  
Сейчас я из-за эффекта R.I.P. не могу использовать другое снаряжение, так что убираю маску в инвентарь, чтобы на этот раз не потерять, и поворачиваюсь к привидению в простыне, то есть к Виэмп.  
  
— Ну что, Виэмп, давай поговорим.  
  
— …Не хочу.  
  
— Жаль, права на отказ у тебя нет.  
  
Не знала? В ШанФро нет функции пропуска событий.  
  
— Что тогда произошло… ну, ты примерно понимаешь. Мы проиграли, Сэмми-тян-сан умерла, а остальные сломались.  
  
— …………  
  
— Как думаешь, кто виноват?  
  
Молчание. Простой вопрос, не требующий раздумий, но нынешней Виэмп, похоже, даже произнести ответ страшно.  
  
— ………Ты хочешь сказать, что это моя вина, да?  
  
— …………  
  
— Потому что я слабая! Если бы я была достаточно сильна, чтобы защитить Сэмми-тян! Тогда бы Сэмми-тян не умерла! Ты ведь это хочешь сказать?!  
  
— …………  
  
— Я знаю! Я всё знаю!! Но даже так…!! Страшно! Я не хочу сражаться!! Ты можешь так говорить, потому что ты сильный, да?!  
  
— …………  
  
— Не хочу больше, не хочу… я… я всегда… ползаю по земле… и могу лишь… с завистью смотреть на всё блестящее………  
  
Слёзы ручьями льются из глаз Виэмп. Я немного колеблюсь, не зная, что сказать. Утешить, или же… хм, ладно. Скажу ей правду.  
  
— Виэмп.  
  
— Хнык… хнык…  
  
— Большая, большая, большая… большая ошибка(…)!!  
  
— ?!  
  
— Поразительно! Ты до сих пор не поняла?!  
  
И смерть Сэмми-тян-сан, и унизительное поражение, которое я потерпел, и то, что остальные получили какие-то травмы, — всё это, если копнуть глубже, сводится! Всё!! Всё!!! К одному!!!  
  
— Виновата та сраная Голдина, и никто другой!!!!  
  
— Э………  
  
— Слушай, Виэмп, ты слишком себя принижаешь. Давай больше сваливать вину на мир! Я так и делаю!!  
  
Почему Сэмми-тян-сан умерла?! Потому что та сраная змея устроила засаду!!  
  
— И вообще, что это за дерьмовый ивентовый бой?! Хотя бы флаги сделайте видимыми!!  
  
Почему я потерял снаряжение?! Если бы была только та сраная ПК-шница, я бы справился, но из-за сраной змеи я оказался в безвыходном положении!!  
  
— Я сейчас дико зол… я этого так не оставлю!!  
  
Почему мы проиграли? Потому что нас было мало(…), вот почему(…)!!  
  
— В довершение всего, все яркие моменты проигрышного ивента достались Сэмми-тян-сан. И что мне теперь делать, а? Сейчас я выгляжу так жалко, что в соцсетях про меня напишут «этот хрен, несмотря на свои настройки, ни на что не годен»!!  
  
— Э, э? А…  
  
— Ты имеешь право злиться, Виэмп! Мы… нет, ты имеешь полное право врезать кулаком по роже той сраной Голдине!!  
  
Неважно, змея ты или человек, месть за нанесённые раны… «месть за» утраченную жизнь!! Это право, которым обладают все разумные существа в равной степени!!  
Слегка приоткрытое окно распахивается от порыва ветра. Ветер, дующий с востока, бесследно развеивает тучи, горевшие в смертельной схватке с «Алым Шрамом», и в ясном небе всегда восходит солнце.  
  
— Давай отомстим, Виэмп.  
  
— Месть…  
  
— Нет сил — накачаем, не хочешь — соберём больше народу.  
  
Омытый восходящим светом зари, я объявляю Виэмп:  
  
— Это война.  
  
— Война…  
  
— Мы втянем в это всё и вся и грандиозно отомстим. А когда всё закончится, построим самую величественную гробницу для Сэмми-тян-сан в мире.  
  
Враги, преграждающие путь, Змеедраконы (Наги), всё что угодно! Проложим путь и прорвёмся вперёд! В этом и есть наша миссия (мотивация) как первопроходцев (игроков).  
Протянутая рука. Плаксивая змея смотрит на неё из тени. И, всё ещё с опаской, но…………  
  
— …Можно… ещё раз поверить?  
  
— Конечно. И заодно тебя тоже натренирую.  
  
— Угх… хнык, отлично.  
  
Слабая, но протянутая рука была крепко схвачена вместе с шагом, сделанным из тени.  
Дел по горло, но меня уже не остановить. Что такое 150-й уровень, что такое максимальная скорость? Мало! Мало!! Всего слишком мало!!  
Перетренировывать нужно не только Виэмп… но и меня самого. Похоже, пришло время разобраться и с незавершёнными подобиями побочных квестов.  
С этого момента — кратчайшим путём, на максимальной скорости. Больше никаких разборов средств.  
  
Будь ты лоликонщик, маньяк-стрелок или извращенец — я использую всё, что можно.  
\* \* \*  
Примечание автора: На этом глава пока заканчивается.  
Кто босс этой главы — Голдина? Или «Алый Шрам»?  
Ответ на этот вопрос — в ваших сердцах… По крайней мере, обыскав сердце автора, я его не нашёл.